



## SCRATCH РАДНО ОКРУЖЕЊЕ

Размисли, шта ти подразумеваш под појмом компјутерски програм?



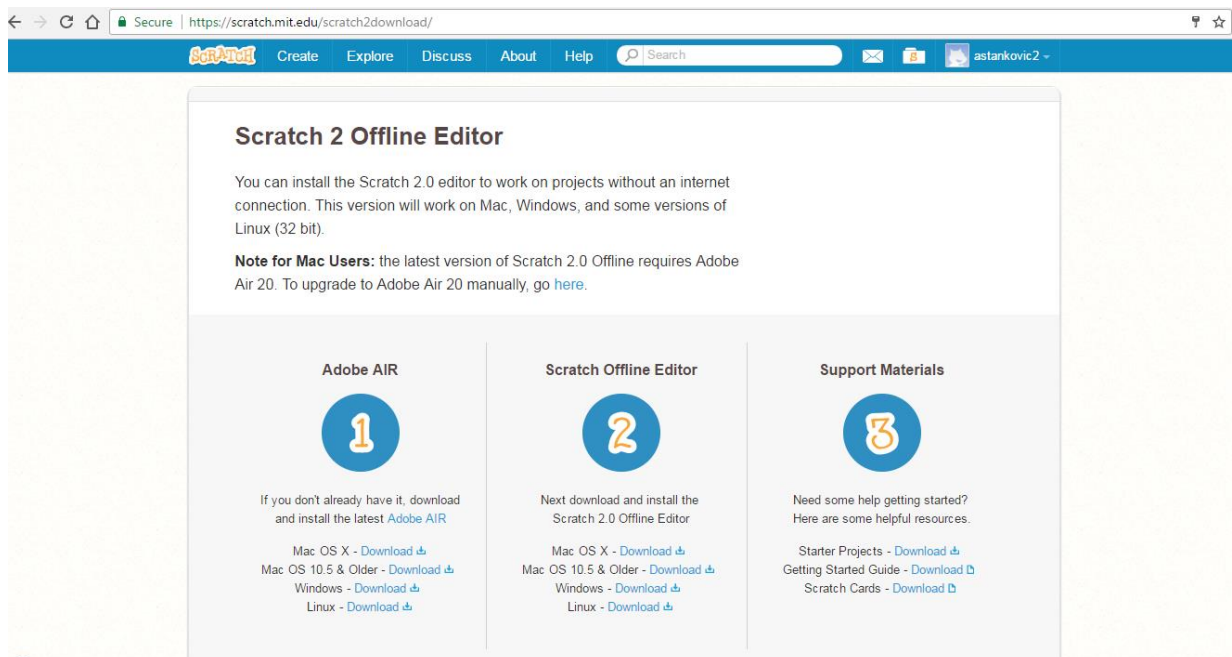
Погледај видео лекцију **Лекција 2 – Scratch радно окружење**, на адреси: <https://youtu.be/M6rB-dCSfRw?list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO>

Компјутерски програм је низ наредби којима саопштавамо рачунару шта треба да ради.

Scratch је визуелни програмски језик – команде није потребно куцати, већ је потребно само спојити графичке блокове заједно и тако настаје програм.

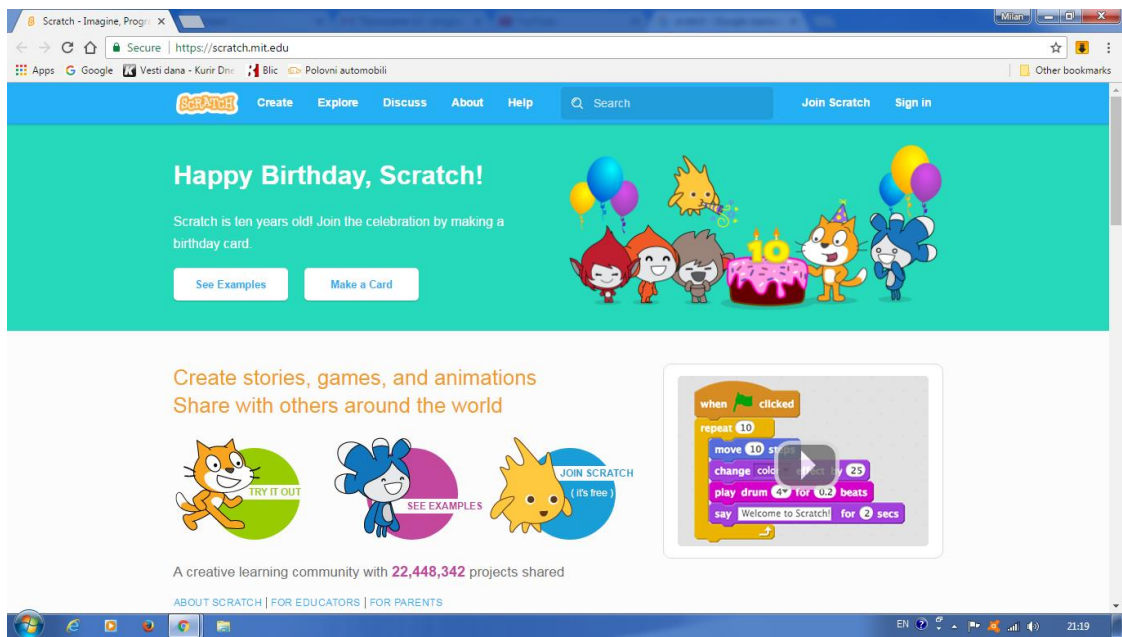
Scratch се може користити на два начина:

- 1) можеш инсталирати на свој рачунар (са адресе <https://scratch.mit.edu/scratch2download/>. Ако на свом рачунару немате инсталиран Adobe AIR потребно га је инсталирати, а затим и Scratch Offline Editor).



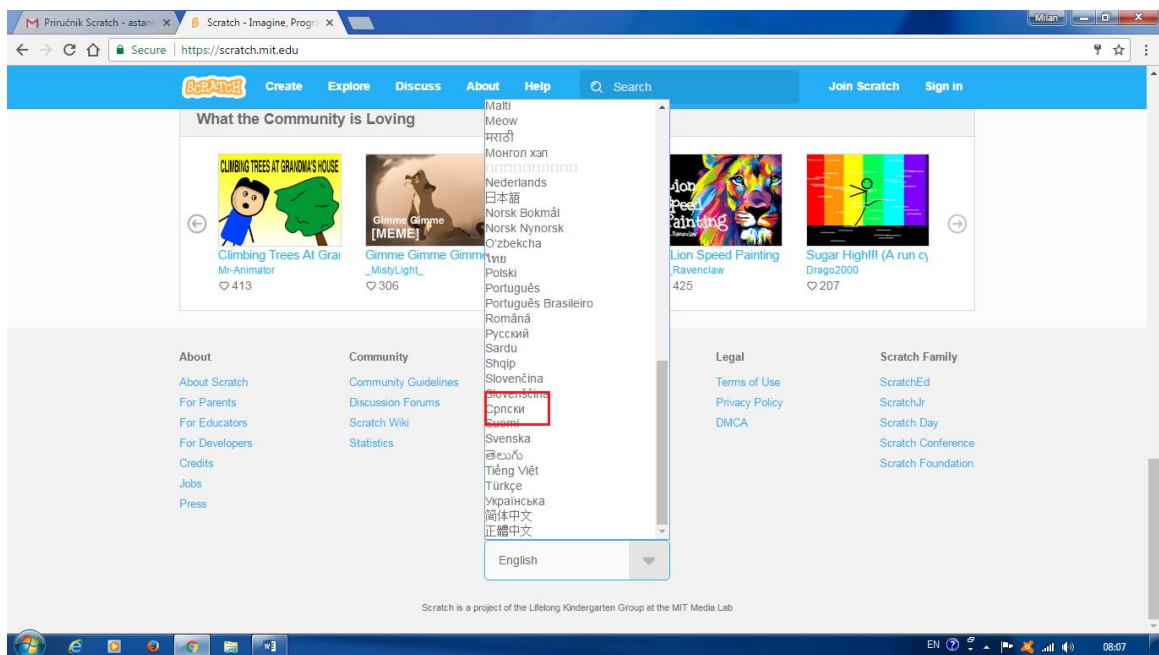
Слика 1. Инсталација Scratch-а

- 2) можеш радити и директно на интернету, на адреси <https://scratch.mit.edu/>.



Слика 2. Онлај платформа Scratch-а

На онлајн платформи је могуће радити и на српском језик и ћирилично писмо. Језик се на платформи бира из менија који се налази на дну екрана.



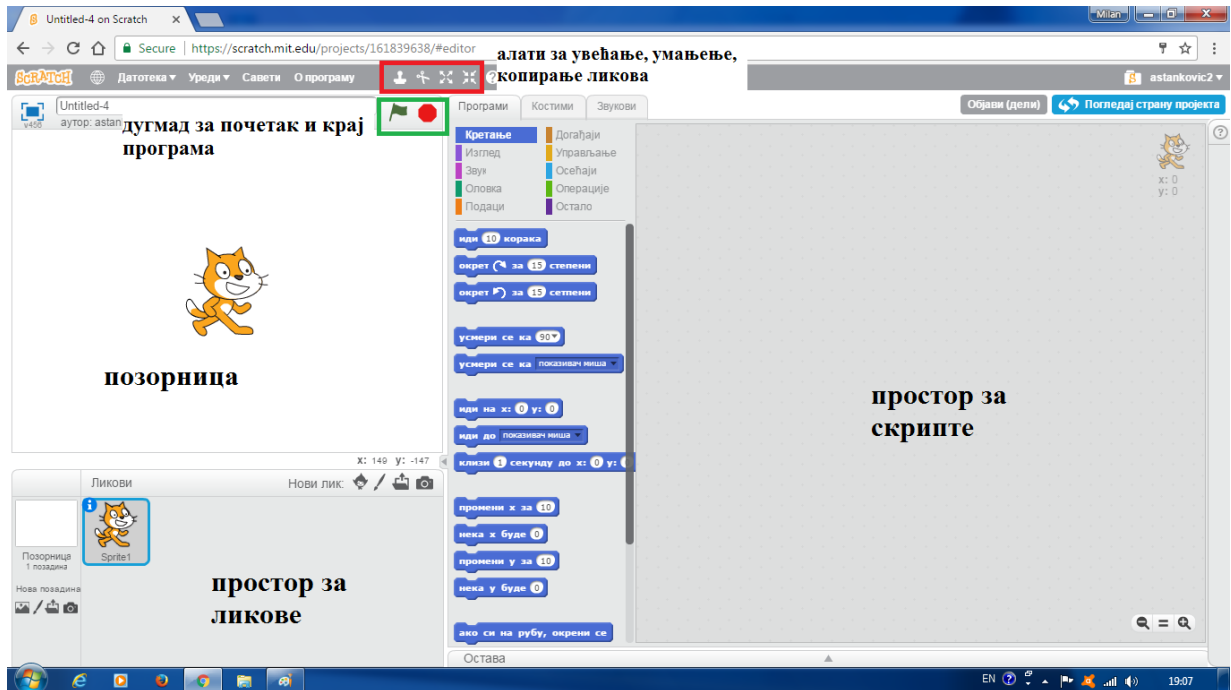
Слика 3. Избор језика на онлајн платформи

Scratch окружење се састоји од:

- позорнице,
- дугмади за почетак и крај програма,
- простора за ликове (спрајтове),
- простора за скрипте (који је подељен на два дела: одељак за блокове који садржи 10 категорија блокова, простор за скрипте, где се блокови спајају у програм),



- алата за увећање и умањење ликова,
- умножавање ликова и сл.



Слика 4. Радно окружење у Scratch-у



**Задатак:** Покушај да креираш свој налог уз помоћ родитеља на онлајн платформи.